

## **CZ 200-27 Chobotnička**

**Pozor!** Hra obsahuje malé částice, které může dítě lehce spolknout, proto ji nedávejte dětem do 3 let!

Může hrát více dětí najednou nebo i jednotlivě!

**Obsah:** 1 ks plyšové chobotničky, 24 ks dřevěných rybiček, 2 ks barevných kostek ze dřeva

**Průběh hry:** Položíme na stůl před sebe chobotnici tak, aby se chapadla rozprostřela na stole.

*Navlékání rybiček pro menší děti:* Hodíme kostkou a navlékáme rybičky takovou barvou, jakou jsme hodili kostku.

*Společný rybolov pro větší děti:* Navlečeme všechny rybičky v libovolném pořadí na chapadla chobotnice.

**S 1 kostkou:** Hráč č.1 hází kostkou. Podle toho jakou hodí barvu, může odebrat jednu rybičku, jestli-že se nachází na kraji z některých chapadel. Např. když hodí modrou barvu, tak může zachránit jednu modrou rybičku.

**S 2 kostkami:** Hráč č. 2 hodí obě kostky. Když se barvy shodují na obou kostkách, tak může odebrat jednu rybičku stejné barvy, jestli-že se nachází na kraji chapadel. Jestli-že se na kraji chapadel nenachází rybička takové barvy jakou hodil, tak nemůže odebrat rybičku a jedno kolo musí vynechat a hraje další hráč. Vyhrává ten, kdo má na konci hry nejvíce rybiček.

**Cíl hry:** Hra rozvíjí poznávání barev, párování a pomáhá rozvíjet techniku navlékání.

**Návod na použití:** Obal hračky a návod na použití uschovejte!

Rádi bychom Vás upozornili, že hra obsahuje částice ze dřeva, proto ji skladujte na středně vlhkém místě, aby se nevysušila ani nenavlhla.

Přejeme Vám, aby radost z této hry splnila Vaše očekávání a všechny obohatila o mnoho dobrých zkušeností a krásných společných zážitků.

## **DE 200-27 Rette die Fische!**

**Achtung!** Für Kinder unter 3 Jahren nicht geeignet. Enthält verschluckbare Kleinteile!

Das Spiel kann 1 oder mehrere Personen spielen!

**Inhalt:** 1 Krake aus Plüsch, 24 Holzfische, 2 Farbwürfel

**Spiel:** Breiten Sie die Krake auf dem Tisch aus.

*Für die Kleinen:* Würfeln sie mit den Farbwürfel und stecken sie die Fische auf die Arme der Krake, je nach Farbe die sie gewürfelt haben.

*Angelspiel für Größere:* Reihen sie die Fische auf die Arme der Krake unabhängig von der Farbe.

**Mit 1 Farbwürfel:** Der erste Spieler würfelt. Je nach Farbe darf er einen Fisch mit der selben Farbe aus dem äußeren Kreis retten. z.B.: wenn blau gewürfelt wurde, darf ein blauer Fisch abgenommen werden.

**Mit 2 Farbwürfeln:** Der erste Spieler wirft mit beiden Farbwürfeln. Wenn beide Farben gleich sind, darf er einen Fisch retten, der am äußeren Rand der Krake steckt. Ist keine gleiche Farbe am äußeren Rand vorhanden, kommt der nächste Spieler dran. Gewinner ist, der die meisten Fische rettet.

**Ziel des Spieles:** Fördert die Farbenlehre, die Reihenbildung und die Auge-Hand Koordination.

**Benutzerhinweis:** Diese Angaben bitte aufbewahren.

Bitte beachten Sie das Holz ein natürliches Material ist. Lagern Sie es bei Zimmertemperatur.

Wir wünschen viel Spass beim Spielen!

## HU 200-27 Mentsd meg a halakat!

**Figyelem!** A játék apró, könnyen lenyelhető részeket tartalmaz, így kérjük, ne adja 3 évnél fiatalabb gyermekek kezébe!

A játékot 1 vagy több játékos játszhatja.

**A játék tartalma:** 1 plüss polip, 24 halacska fából, 2 színek kocka fából

**A játék menete:** tegyük magunk elé a polipot úgy, hogy a karjai szétterüljenek az asztalon!

*Halacska fűző kisebbeknek:* dobjunk a színek kockákkal, majd fűzzük fel a polip karjaira a dobott színeknek megfelelő halacskákat!

*Társas halászat nagyobbaknak:* fűzzük fel az összes halacska különböző sorrendben a polip karjaira!

**1 kockával:** az 1. játékos dobjon egy kockával! A dobott szín szerint levehet egy halacska, ha az a polip karjának szélén van.

Pl.: ha kéket dobott, egy kék halat megmenthet.

**2 kockával:** az 1. játékos dobjon a színek kockákkal! Ha a dobott két szín egyforma, levehet egy halacska,

ha az a polip karjának szélén van. Ha a kar szélén nincs olyan szín, amit dobott, kimarad a körből és jön a 2. játékos.

Az nyer, aki a legtöbb halacska gyűjti a játék végére.

**A játék célja:** a színelismerés és a csoportosítás fejlesztése, segít elsajátítani a fűzés technikáját.

**Használati utasítás:** Kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást!

Szeretnénk felhívni szíves figyelmét, hogy a játék alapanyaga fa, ami a környezeti hatásokra reagálva megváltozhat, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!

Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!

## **PL 200-27 Ośmiorniczka**

**Uwaga!** Zabawka zawiera małe elementy, które mogłyby zostać połknięte. Nieodpowiednia dla dzieci poniżej 3 roku życia!

Można bawić się w grupie lub samodzielnie!

**Zawartość:** Pluszowa ośmiorniczka 1 szt, drewniane rybki 24 szt, drewniane kolorowe kostki

**Przebieg gry:** Położmy ośmiornicę na stole i rozłożmy jej odnóża.

*Nawlekanie rybek dla młodszych:* Rzucamy kostką i nawlekamy rybki odpowiedniego koloru zgodnie z wyrzuconym kolorem na kostce.

*Wspólny połów dla starszych:* Nawlecmy wszystkie rybki w dowolnej kolejności na odnóżach ośmiornicy.

**Z 1 kostką:** Gracz nr 1 rzuca kostką. Zgodnie z wyrzuconym kolorem może zdjąć jedną rybkę, jeżeli znajduje się ona jako ostatnia na którymś z ramion ośmiornicy. Np jeżeli wyrzuci kolor niebieski, może zdjąć jedną niebieską rybkę.

**Z 2 kostkami:** Gracz nr 2 rzuca dwiema kostkami. Jeżeli wyrzuci ten sam kolor na obydwu kostkach może zdjąć jedną rybkę w wyrzuconym kolorze oczywiście jeśli taka rybka znajduje się jako ostatnia na którymś z ramion ośmiornicy. Jeżeli na żadnym z ramion nie ma konkretnej rybki gracz czeka jedną kolejkę. Wygrywa ten, kto ma najwięcej rybek.

**Cel gry:** Gra rozwija rozpoznawanie kolorów, szukanie par, pomaga w rozwijaniu techniki nawlekania.

**Instrukcja przechowywania:** Prosimy o zachowanie instrukcji oraz opakowania! Zawiera elementy wykonane z drewna, prosimy więc o przechowywanie w miejscu zabezpieczającym przed nawilgnięciem bądź wysuszeniem!

Życzymy udanej zabawy i wspaniałych wrażeń!

## RO 200-27 Salvați peștii!

**Atenție!** Nerecomandat copiilor sub 3 ani, deoarece conține piese mici care pot fi înghițite!

Un joc pentru unul sau mai mulți jucători.

**Conținutul jocului:** 1 caracatiță din pluș, 24 peștișori din lemn, 2 zaruri colorate.

**Jocul:** așezați caracatița în mijlocul mesei, astfel încât tentaculele să fie întinse.

*Pentru cei mici:* se aruncă cu zarul colorat, apoi se introduce peștele, de culoarea zarului aruncat, pe tentaculele caracatiței.

*Pentru cei mari:* se introduc pe tentaculele caracatiței peștișorii de diferite culori, într-o ordine diferită.

**Cu 1 zar:** aruncați zarul colorat, apoi scoateți de pe tentaculele caracatiței peștele care corespunde culorii zarului. Puteți scoate peștele de pe tentaculele caracatiței doar dacă acesta se alfă la margine. De ex.: dacă aruncați cu zarul culoarea albastră va trebui să scoateți un pește de culoarea albastră.

**Cu 2 zaruri:** aruncați zarurile colorate, apoi scoateți de pe tentaculele peștele care corespunde culorii zarului. Puteți scoate peștele doar dacă culorile zarurilor sunt identice, iar peștele se alfă la margine. În caz contrar, continuă următorul jucător. Câștigă acela care la sfârșitul jocului are cei mai mulți peștișori.

**Scopul jocului:** dezvoltă recunoașterea și gruparea culorilor, ajută la tehnica de șnuruire.

Instrucțiuni de utilizare: Vă rugăm să păstrați ambalajul și instrucțiunile de utilizare!

Vă atragem atenția că materialul de bază este lemnul care într-un anumit mediu reacționează, de aceea trebuie păstrat la o temperatură constantă.

Distracție plăcută!

## **SK 200-27 Chobotnička**

**Pozor!** Hra obsahuje malé častice, ktoré môže dieťa ľahko prehltnúť, preto ich nedávajte deťom do 3 rokov!

Môžu sa hrať viacerí naraz, ale aj jednotlivo!

**Obsah:** 1 ks plyšovej chobotničky, 24 ks rybičiek z dreva, 2 ks farebných kociek z dreva

**Priebeh hry:** Položme na stôl pred seba chobotnicu tak, aby sa chápadlá rozprestrelí na stole.

*Navliekanie rybičiek pre menších:* Hodíme kockou a navliekame rybičky prislúchajúcej farby, akú sme kockou hodili.

*Spoločná rybačka pre väčších:* Navlečme všetky rybičky v ľubovoľnom poradí na chápadlá chobotnice.

**S 1 kockou:** Hráč č.1 hádže kockou. Podľa hodenej farby môže odobrať jednu rybičku, ak sa nachádza na kraji z niektorých chápadiel. Napr. ak hodí modrú farbu, tak môže zachrániť jednu modrú rybičku.

**S 2 kockami:** Hráč č. 2 hodí s obidvomi kockami. Ak sa farby zhodujú na obidvoch kockách, tak môže odobrať jednu rybičku totožnej farby, ak sa taká nachádza na kraji chápadiel. Ak sa na kraji chápadiel nenachádza rybička takej farby akú hodil, tak nemôže odobrať rybičku a jedno kolo musí vynechať a ide ďalší hráč. Vyhráva ten, kto má na konci hry najviac rybičiek.

**Cieľ hry:** Hra rozvíja rozoznávanie farieb, párovanie a pomáha rozvíjať techniku navliekania.

**Návod na použitie :** Obal hračky a návod na použitie uschovajte!

Radi by sme Vás upozornili, že hra obsahuje častice z dreva, preto ju skladujte na stredne vlhkom mieste, aby sa nezосуšila, ani nenavlhla.

Prajeme Vám, aby radosť z tejto hry splnila Vaše očakávania a obohatila všetkých o veľa dobrých skúseností ako i krásnych spoločných zážitkov.

## **SLO 200-27 Polipino**

**Pozor!** Igrača ni primerna za otroke pod 3 leta starosti zaradi majhnih delcev!

Igro lahko igra ena oseba ali več oseb.

**Vsebina:** 1 hobotnica iz pliša, 24 ribic iz lesa, 2 barvni kocki.

**Za večje:** Razporedite ribice na krake v naključnem vrstnem redu.

*Priprava na igro:* Postavite hobotnico na mizo in razprostrite krake.

*Za najmlajše:* Vrzite barvno kocko in natakните ribice na krake hobotnice, glede na to, katero barvo ste vrgli.

**Igra z eno barvno kocko:** Igralec meče kocko. Glede na barvo, ki jo je pokazal met kocke, lahko iz kraka sname ribice. Npr. če je kocka pokazala rdečo, lahko sname rdečo ribico.

**Igra z dvema barvnima kockama:** Igralec vrže obe kocki hkrati in če sta obe barvi enaki, lahko igralec reši ribico iz kraka. Ribico ustrezne barve lahko sname le če je ta prva na kraku. Če ni ribice ustrezne barve, nadaljuje naslednji igralec. Zmagovalec je tisti, ki zbere največ ribic.

**Cilj igre:** Pomaga pri učenju barv, učenju zaporedja in razvijanju koordinacije oko-roka.

**Nasveti za uporabo:** Prosimo vas, da navodila shranite za morebitno korespondenco. Bodite pozorni na to, da igra vsebuje dele, ki so narejeni iz lesa, ki je naravni material. Hranite pri sobni temperaturi.

Veliko zabave pri igranju!