

HU 230-57 Koboldok kincse

Figyelem! A játék apró, könnyen lenyelhető részeket tartalmaz, így kérjük, ne adja 3 évnél fiatalabb gyermekek kezébe!

Játék 2-4 személynek 5 éves kortól. A játékidő kb. 20 perc.

Tartalma: 1 fa játéktábla, 4 fa bábu, 1 dobókocka, kb. 68 fa elem (1 kincsesláda, 25 gomba, 12 varázs szütyő, 30 lóhere)

A mesebeli erdő öreg királyának utolsó kívánsága az, hogy a trónt egy fiatal, rátermett utódnak adhassa át. Szeretné, ha a korona annak a fejére kerülne, aki a legjobban rászolgál erre, ezért versenyt hirdet. Legdrágább kincseit egy ládikába, valahova az erdő mélyébe rejtette. Aki megszerzi, azé a trón. 4 bátor és elszánt kobold száll harcba a királyi címért, és vég neki a hosszú útnak.

A játék menete: válasszatok magatoknak 1-1 kobold bábút és állítsátok őket a színüknek megfelelő start mezőkre! A nyilak mutatják a haladási irányt, a kockával dobott szám pedig azt, mennyit léphettek majd előre. Egymás után, az óramutató járásával megegyező irányban haladva dobjatok! Utatok során lóherét, gombát és varázs szütyőt kell gyűjtenetek. 3 lóheréért cserébe kaptok 1 gombát, és 3 gombáért kaptok 1 varázs szütyőt. Aki legelőször gyűjt össze 3 varázs szütyőt, elnyeri a trónt, ugyanis a szütyőkben vannak elrejtve a kincses ládához vezető út térkép darabjai. Vannak üres mezők, azokon természetesen nem tudtok semmit gyűjteni. A többi mezőn gombát, 1 vagy 2 lóherét szerezhettek. Ha oda léptek, ahol a gyík van, a következő játékos dobhat, ha pedig oda, ahol a hernyó gombát vagy lóherét eszik, vissza kell adnotok 1 gombát vagy 1 lóherét. A táblán 4, sárga csillaggal jelölt beváltóhelyet találtok. Az egyiken csak gombát (3 lóheréért cserébe), a másikon csak varázs szütyőt (3 gombáért cserébe) kaptok. Ha úgy léptek a gomba vagy a szütyő beváltó helyre, hogy még nincs elegendő lóherétek/gombátok, akkor ajándékba kaptok 1 gombát vagy 1 szütyőt, a mezőnek megfelelően. A csillaggal jelölt fáknál beválthatjátok a lóheréket és a gombákat is, de azoknál nincsenek ajándékok. Ha a kockával dobtok csillagot és van 3 lóherétek vagy 3 gombátok, beválthatjátok őket. Ha nincs, akkor a következő játékos van soron. Egyszerre akár több dolgot is beválthattok. Tegyük fel, hogy van 6 lóherétek és 3 gombátok, azért kaptok 2 gombát és 1 szütyőt. Ha még ezeken felül marad lóherétek, gombátok vagy szütyőtök, és az imént beváltott dolgokkal együtt elérné azt a mennyiséget, hogy ismét beváltható legyen, azt már csak a következő körben tehetitek meg.

Jó gyűjtögetést!

A játék célja: a megfigyelőképesség, a logika és a versenyszellem fejlesztése. A gyerekek játszva tanulják meg az adni, venni fogalmakat és számolgatni.

Használati utasítás: Kérjük, őrizze meg a csomagolást és a használati utasítást! Szeretnénk felhívni szíves figyelmüket, hogy a játék alapanyaga fa, és a fa környezeti hatásokra „dolgozik”, ezért tárolása egyenletes hőmérsékleten történjen, ne túl száraz vagy nedves helyen!

Kívánjuk, hogy játékunk sok közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!