

HU 999-90/80 Mágikus

Figyelem! A játék apró, könnyen lenyelhető részeket tartalmaz, ezért kérjük ne adja 3 évnél fiatalabb gyermekek kezébe.

Játék 2-4 játékos részére, 4 éves kortól.

Tartalma:

20 fakocka
6 mágikus süveg
4 fa kártya

Abrakadabra! Tűnj el!

Nem lenne klassz, ha el tudnám tüntetni a dolgokat? - gondolta magában Mariann, ahogy körbenézett a szobájában elhatalmasodott rumlin. Nem volt mit tenni. A szobára már igen ráfért a rendrakás. A nagy pakolászás közben rálelt egy olyan játék furcsa dobozára, amit eddig nem is látott. A játék dobozát felnyitva mágus süvegek és nyulakat ábrázoló fakockák kerültek elé. Talán ezekkel még is tudna varázsolni? Azon kezdett gondolkodni, hogy vajon kit tudna rávenni egy kis játékra. A rendrakás pedig... nos, hát várhat holnapig.

A játék célja:

A játékban résztvevők egy 5 fakockából álló tornyot építenek maguk elé, amit minél hamarabb el kell tüntetniük, kockáról kockára. A fakockák eltüntetéséhez mágus süvegeket kell felfordítani, ami ha a megfelelő szint rejti, a tornyunkból elvehetünk egy fakockát. Aki hamarabb eltünteti a tornyát, megnyerte a játékot. Viszont fontos, hogy odafigyeljünk a süvegek helyére, mert hol ide, hol oda kerülnek.

Előkészületek:

Mindenkinek adjatok egy kártyát és egy-egy fakockát minden színből. Építse meg mindenki a maga tornyát a kártyája alapján. A mágussüvegeket keverjétek össze, majd rendezzék egy sorba az asztal közepén. A játék elején megegyezhettek abban, hogy ha valaki megnézi, milyen szint rejt egy süveg, azt a többiek is megtudhatják vagy sem. A játék valamelyest nehezebb lesz, ha csak a süveget felfedő játékos nézheti meg, hogy milyen színű süveget fordított fel.

A játék menete:

A legfiatalabb játékos felfed egy süveget a 6 közül, a meg beszéltek alapján hagyva, hogy mások is megnézhessek vagy sem. Ha a süveg színe egyezik a tornya legtetején lévő fakocka színével, leveheti azt. A süveget tegye vissza valahová máshová a sorba, és a következő játékoson a sor.

Ha a süveg színe nem egyezik a legfelső fakockáéval, a süveget tegye vissza valahová máshová a sorba, és a következő játékoson a sor.

A narancssárga keresztés süveg még érdekesebbé teheti a játékot, ugyanis nincs narancssárga fakocka a játékban, de a süveget áthelyezheti. A játékot az nyeri, aki elsőként tünteti el a tornyának utolsó fakockáját is.

1. *játékvariáció:*

A játékot a már leírtak alapján állítjuk össze a játékhoz. A kezdőjátékos megnézi az egyik süveg színét, de most nem csak a saját tornyának legfelső fakockájával egyezhet, hanem a többiekével is. Így előfordulhat, hogy egy másik játékos tornyáról kell levinnünk egy fakockát. Majd megmutatjuk a süveg színét bizonyosággal. Ezután a süveget visszatesszük a sorba, és a következő játékos jön. Az, akinek hamarabb „eltűnik” a tornya, nyeri meg a játékot.

2. *játékvariáció:*

Ezúttal az a cél, hogy a legtöbb fakockát gyűjtsük. Mind a 20 fakockát egy hosszú sorba rakjuk, de ne kerüljenek egymás mellé azonos színűek. A 6 mágussüveget keverjük meg és rendezzük egy külön sorba.

A játékosok felváltva nézhetnek a süvegek alá. Aki olyan süveget fedett fel, aminek színe egyezik a sorban első fakocka színével, elveheti. Ha nem, a következő játékoson a sor. A süvegeket ne ugyan oda tegyék vissza. Az nyeri a játékot, aki a legtöbb fakockát gyűjtötte össze.

3. *játékvariáció:*

A cél, hogy színük szerint a legtöbb párt gyűjtsünk fakockákból. Terítsük szét az asztal közepén a 20 fakockát. A mágussüvegeket osszuk szét a játékosok között, de senki se fordítsa fel, nézze meg a színüket. A süvegeket játékosok számától függően a következőképpen osszuk szét:

- 2 játékosnak 3 süveget osszunk
- 3 játékosnak 2 süveget osszunk
- 4 játékosnak 1 süveget osszunk, a másik kettőt tegyük középre.

A kezdőjátékos mond egy színt. A mondott színnek megfelelőt kell megtalálnia a saját, a közepén lévő vagy a többiek süvegei közül. Ha sikerül a megfelelő színű süveget felfordítania, megmutatja és elveheti a mondott színű fakockát középről. A felfordított süveget felcseréljük egy másik süveggel (játékoséval, vagy ha van, akkor az asztal közepén lévővel), így nem ugyan oda fog vissza kerülni.

A következő játékoson a sor, hogy mondjon egy színt. Ha nem sikerül a jó süveget felfordítania, akkor ez a süveg is cseréljen helyet egy másikkal visszatételkor. Jön a következő játékos.

Kisebb gyerekekkel játszva mindenképp mutassák meg a süveg színét.

Mire az összes elvehető fakocka elfogy, vége lesz a játéknak. Számoljuk meg kinek mennyi színpárt sikerült gyűjtenie színenként. A legtöbb párt gyűjtő játékos nyert.

Fontos tudnivalók:

Kérjük, őrizze meg a használati útmutatót és a csomagolást, mert a rajtuk szereplő információkra a jövőben még szüksége lehet!

Kívánjuk, hogy játékunk sok szép közös élménnyel gazdagítson kicsiket és nagyokat egyaránt!